

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САХАЛИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ

УТВЕРЖДАЮ
Директор ПТК СахГУ

С.С. Шаров
« 16 » октября 20 14 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
ОП.02. АРХИТЕКТУРА КОМПЬЮТЕРНЫХ
СИСТЕМ

09.00.00 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА
по специальности
09.02.03 Программирование в компьютерных системах
(базовый уровень подготовки)

Квалификация: техник-программист

Форма обучения: очная

Южно-Сахалинск
2014

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе
Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС)
по специальности среднего профессионального образования 09.02.03
Программирование в компьютерных системах

Разработчик: Перов И.А., преподаватель

Рассмотрена и рекомендована на заседании ПЦК

информационных
дисциплин
на основании: 1. Соответствия стандарту да (да, нет)
2. Соответствия учебному плану ПК да (да, нет)
3. Соответствия требованиям к оформлению да (да, нет)

Протокол № 1 от «23» сентября 2014г.

Председатель ПЦК

СВ - Савинова О.Б.

Утверждена научно-методическим советом ПТК СахГУ

Протокол № 2 от «16» октября 2014г.

Председатель НМС

Н.Ф. Сулова

Согласовано Лаврилова, зав.отделением информатики
подпись Ф.И.О.

1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Архитектура компьютерных систем

1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности СПО 230115 «Программирование в компьютерных системах» (базовой подготовки) – 230000 «Информатика и вычислительная техника»

Программа учебной дисциплины может быть использована в профессиональной подготовке по профессии 16199 «Оператор электронно-вычислительных машин».

1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: дисциплина входит в общепрофессиональный цикл.

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:

- получать информацию о параметрах компьютерной системы;
- подключать дополнительное оборудование и настраивать связь между элементами компьютерной системы;
- производить установку и настройку программного обеспечения компьютерных систем;
- организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество; (ОК 2)
- принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность; (ОК 3)
- осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личного развития; (ОК 4)
- использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности; (ОК 5)
- работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководителями, потребителями; (ОК 6)
- брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий; (ОК 7)
- самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации. (ОК 8)
- ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности; (ОК 9)
- исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей). (ОК 10)

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:

- базовые понятия и основные принципы построения архитектур вычислительных систем;
- типы вычислительных систем и их архитектурные особенности;
- организацию и принцип работы основных логических блоков компьютерных систем;
- процессы обработки информации на всех уровнях компьютерных архитектур;
- основные компоненты программного обеспечения компьютерных систем;
- основные принципы управления ресурсами и организации доступа к этим ресурсам
- понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес. (ОК 1)

Рабочая программа учебной дисциплины предполагает освоение следующих профессиональных компетенций:

- выполнять разработку спецификаций отдельных компонент; (ПК 1.1.)
- осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля; (ПК 1.2.)
- осуществлять оптимизацию программного кода модуля; (ПК 1.5.)
- решать вопросы администрирования базы данных; (ПК 2.3.)
- реализовывать методы и технологии защиты информации в базах данных; (ПК 2.4.)
- анализировать проектную и техническую документацию на уровне взаимодействия компонент программного обеспечения; (ПК 3.1.)
- выполнять интеграцию модулей в программную систему; (ПК 3.2.)
- осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев. (ПК 3.4.)

1.4. Количество часов на освоение рабочей программы учебной дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося 105 часа, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 70 часов;
самостоятельной работы обучающегося 35 часа.