

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САХАЛИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ

**МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ**  
для студентов по выполнению  
самостоятельных внеаудиторных работ  
по профессиональному модулю 05  
**ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТ ПО ПРОФЕССИИ**  
**«ОПЕРАТОР ЭВМ»**

**МДК.05.02. ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА МУЛЬТИМЕДИА**

**09.00.00 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА**  
по специальности  
**09.02.05 Прикладная информатика (по отраслям)**  
(базовый уровень подготовки)

**Квалификация: техник-программист**  
**Форма обучения: очная**

**Южно-Сахалинск**  
**2014**

УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора по УР

И.М. Ким

« 23 » сентября 2014 г.

Разработчик(и):

Винник Е.В., преподаватель

(указать Ф.И.О., должность)

Одобрено на заседании ПЦК

информационных  
технологий

Протокол № 1 от «23» сентября 2014 г.

Председатель ПЦК

С.В. Савинова О.В.

Согласовано

Л.И. Кошкина  
подпись

Кошкина  
Ф.И.О.

зав. отделением информатики

# СОДЕРЖАНИЕ

| № |                                                                                                                                | Страница |
|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| 1 | ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА                                                                                                          | 4        |
| 2 | ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН                                                                                                              | 6        |
| 3 | ПЕРЕЧЕНЬ ЗАДАНИЙ К ПРАКТИЧЕСКОЙ<br>АУДИТОРНОЙ РАБОТЕ СТУДЕНТОВ                                                                 |          |
|   | № 1 CorelDraw. Создание рамок.                                                                                                 | 8        |
|   | № 2. CorelDraw. Растровые эффекты.                                                                                             | 9        |
|   | № 3. CorelDraw. Подготовка к печати и печать.                                                                                  | 12       |
|   | № 4. CorelDraw. Обработка фотографий.                                                                                          | 13       |
|   | № 5. PhotoShop. Коррекция сканированного изображения.<br>Корректировка и улучшение цифровых фотографий.                        | 16       |
|   | № 6. PhotoShop. Текстовый дизайн. Создание текста из<br>элементов дизайна.                                                     | 18       |
|   | № 7. Flash MX. Управление звуковым сопровождением<br>фильма.                                                                   | 21       |
|   | № 8. Flash MX. Задержка проигрывания фильма.<br>Тестирование фильма. Публикация фильма и его экспорт<br>в графические форматы. | 23       |
|   | № 9. Movie Maker. Работа над индивидуальным проектом                                                                           | 28       |
| 4 | ИНФОРМАЦИОННЫЕ ИСТОЧНИКИ                                                                                                       | 32       |

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Настоящие методические указания по выполнению самостоятельных (внеаудиторных) работ предназначены для студентов, обучающихся по специальности **230701 «Прикладная информатика (в экономике)»** по ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ ПМ 05 «Выполнение работ по профессии «Оператор ЭВМ» (Мастер по обработке цифровой информации) МДК 05.02 **Программные средства мультимедиа.**

Цель самостоятельных (внеаудиторных) работ – закрепить знания, полученные в ходе аудиторных занятий, и сформировать умения работы с различными видами информации.

Студент, в ходе выполнения самостоятельных работ, должен:

### *иметь практический опыт:*

- Ввода цифровой и аналоговой информации в персональный компьютер с различных носителей, периферийного и мультимедийного оборудования;
- Сканирования, обработки и распознавания документов;
- Конвертирования медиафайлов в различные форматы, экспорта и импорта файлов в различные программы-редакторы;
- Обработки аудио-, визуального и мультимедийного контента с помощью специализированных программ-редакторов;
- Создания и воспроизведения видеороликов, презентаций, слайд-шоу, медиафайлов и другой итоговой продукции из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов.

### *уметь:*

- Настраивать основные компоненты графического интерфейса операционной системы и специализированных программ-редакторов;
- Создавать и редактировать графические объекты с помощью программ для обработки растровой и векторной графики;
- Производить сканирование прозрачных и непрозрачных оригиналов;
- Производить съемку и передачу цифровых изображений с фото- и видеокамеры на персональный компьютер;
- Обрабатывать аудио-, визуальный контент и медиафайлы средствами звуковых, графических и видеоредакторов;
- Создавать видеоролики, презентации, слайд-шоу, медиафайлы и другую итоговую продукцию из исходных аудио-, визуальных и мультимедийных компонентов;
- Воспроизводить аудио, визуальный контент и медиафайлы средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования;
- Использовать мультимедиа-проектор для демонстрации содержимого экранных форм с персонального компьютера;

### *знать:*

- Виды и параметры форматов аудио-, графических, видео- и мультимедийных файлов и методы их конвертирования;
- Основные приемы обработки цифровой информации;
- Назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки звука;
- Назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки графических изображений;
- Назначение, разновидности и функциональные возможности программ обработки видео- и мультимедиа контента

Самостоятельная работа позволяет студентам приобрести опыт познавательной и практической деятельности, а также способствуют освоению следующих **общих компетенций** по Федеральному Государственному образовательному стандарту:

- Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес (ОК 1);
- Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем (ОК 2);
- Анализировать рабочую ситуацию, осуществлять текущий и итоговый контроль, оценку и коррекцию собственной деятельности, нести ответственность за результаты своей работы (ОК 3);
- Осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач (ОК 4)
- Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности (ОК 5)
- Работать в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, клиентами (ОК 6)
- Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей) (ОК 7)

Самостоятельная (внеаудиторная) работа способствует формированию следующих **профессиональных компетенций**:

- Выполнять ввод цифровой и аналоговой информации в персональный компьютер с различных носителей (ПК 1.2)
- Конвертировать файлы с цифровой информацией в различные форматы (ПК 1.3)
- Обрабатывать аудио и визуальный контент средствами звуковых, графических и видео-редакторов (ПК 1.4)
- Создавать и воспроизводить видеоролики, презентации, слайд-шоу, медиафайлы и другую итоговую продукцию из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов средствами персонального компьютера и мультимедийного оборудования (ПК 1.5)
- Формировать медиатеки для структурированного хранения и каталогизации цифровой информации (ПК 2.1)
- Управлять размещением цифровой информации на дисках персонального компьютера, а так же дисковых хранилищах локальной и глобальной компьютерной сети (ПК 2.2)
- Тиражировать мультимедиа контент на различных съемных носителях информации (ПК 2.3)

**Методические рекомендации включают в себя:**

- Темы;
- Количество часов на выполнение работы;
- Требования к содержанию и объему выполняемых заданий;
- Задания;
- Формы контроля;
- Критерии оценок.

## ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН:

Кол-во часов по учебному плану: аудиторные – 46, самостоятельная (внеаудиторная) – 24.

| Разделы,<br>темы                                                                                                                                                                                                                                             | Аудитор-<br>ная | Самост.<br>внеауд. |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|--------------------|
| <b>1.1. Компьютерная графика.</b><br>Виды компьютерной графики. Основные понятия компьютерной графики. Модели цвета. Форматы файлов компьютерной графики. Основы графического дизайна. Композиция.                                                           | 2               |                    |
| <b>1.2. Векторная графика.</b><br>1.2.1. CorelDraw. Интерфейс программы. Работа с документом. Панели инструментов. Основные параметры векторного контура. Основные инструменты рисования. Рисование примитивов. Редактирование и трансформирование объектов. | 2               |                    |
| 1.2.2. CorelDraw. Приемы работы с контурами. Работа с узлами, разделение контуров. Заливки. Создание технической иллюстрации.                                                                                                                                | 2               |                    |
| 1.2.3. CorelDraw. Параметры набора текста. Элементы шрифтов. Размещение текста. Работа с текстом, формирование художественных эффектов. Интерактивные инструменты.                                                                                           | 2               |                    |
| 1.2.4. CorelDraw. Основные инструменты рисования. Выделение областей изображения. Редактирование, преобразование и композиция объектов.                                                                                                                      | 2               |                    |
| 1.2.5. Работа с текстом.                                                                                                                                                                                                                                     | 2               |                    |
| 1.2.6. Интерактивные инструменты.                                                                                                                                                                                                                            | 2               |                    |
| 1.2.7. Создание технической иллюстрации.                                                                                                                                                                                                                     | 2               |                    |
| <i>Создание рамок.</i>                                                                                                                                                                                                                                       |                 | 2                  |
| <i>Растровые эффекты.</i>                                                                                                                                                                                                                                    |                 | 2                  |
| <i>Подготовка к печати и печать.</i>                                                                                                                                                                                                                         |                 | 2                  |
| <i>Обработка фотографий.</i>                                                                                                                                                                                                                                 |                 | 2                  |
| <b>1.3. Растровая графика.</b><br>1.3.1. PhotoShop. Основные приемы работы. Выделение областей изображения. Основные инструменты рисования. Работа со слоями. Применение фильтров.                                                                           | 2               |                    |
| 1.3.2. PhotoShop. Фотокоррекция. Ретуширование. Настройка тонового диапазона, яркости, насыщенности, контурная резкость. Инструменты выделения. Маски и каналы.                                                                                              | 2               |                    |
| 1.3.3. PhotoShop. Шрифты. Текстовые эффекты. Применение текста к сложному пути. Использование векторных объектов. Работа с композициями. Применение фильтров.                                                                                                | 2               |                    |
| 1.3.4. PhotoShop. Основные инструменты рисования. Работа со слоями.                                                                                                                                                                                          | 2               |                    |
| 1.3.5. PhotoShop. Применение фильтров.                                                                                                                                                                                                                       | 2               |                    |
| 1.3.6. PhotoShop. Работа с текстом. Текстовые эффекты.                                                                                                                                                                                                       | 2               |                    |
| 1.3.7. PhotoShop. Ретуширование старой фотографии. Маски и каналы.                                                                                                                                                                                           | 2               |                    |
| <i>Коррекция сканированного изображения. Корректировка и улучшение цифровых фотографий.</i>                                                                                                                                                                  |                 | 2                  |

|                                                                                                                                                                                                                                                                     |   |   |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
| <i>Текстовой дизайн. Создание текста из элементов дизайна.</i>                                                                                                                                                                                                      |   | 2 |
| <b>1.4. Компьютерная анимация.</b>                                                                                                                                                                                                                                  |   |   |
| 1.4.1. Flash MX. Знакомство с анимацией. Анимационный документ. Окно программы. Настройка рабочей области. Панель инструментов и ее структура. Редактирование изображений. Объединение изображений в группы. Кривые Безье. Инструменты и способы нанесения заливок. | 2 |   |
| 1.4.2. Flash MX. Шкала времени. Структура анимационного фильма. Покадровая анимация. Рисование, работа с цветом и текстом. Виды автоматической анимации.                                                                                                            | 2 |   |
| 1.4.3. Flash MX. Библиотечные образцы и их экземпляры. Управление анимацией вложенного экземпляра. Интерактивный фильм. Управление фильмом.                                                                                                                         | 2 |   |
| 1.4.4. Flash MX. Техника рисования и редактирования кривых Безье. Инструменты и способы нанесения заливок.                                                                                                                                                          | 2 |   |
| 1.4.5. Flash MX. Покадровая анимация. Анимация формы. Анимация движения. Движение по направлению.                                                                                                                                                                   | 2 |   |
| 1.4.6. Flash MX. Работа с библиотечными образцами. Интерактивный фильм. Создание кнопок, управляющих работой слайд-шоу.                                                                                                                                             | 2 |   |
| <i>Управление звуковым сопровождением фильма.</i>                                                                                                                                                                                                                   |   | 2 |
| <i>Задержка проигрывания фильма. Тестирование фильма. Публикация фильма и его экспорт в графические форматы.</i>                                                                                                                                                    |   | 2 |
| <b>1.5. Монтаж видео.</b>                                                                                                                                                                                                                                           |   |   |
| 1.5.1. Movie Maker. Создание фильма. Создание титров. Работа со звуком.                                                                                                                                                                                             | 2 |   |
| 1.5.2. Movie Maker. Создание фильма. Создание титров. Работа со звуком. Управление фильмом.                                                                                                                                                                         | 2 |   |
| <i>Работа над индивидуальным проектом</i>                                                                                                                                                                                                                           |   | 8 |