

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САХАЛИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ
для студентов по выполнению
практических занятий
по дисциплине
ОП.10. КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ДИЗАЙН

09.00.00 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА
по специальности
09.02.05 Прикладная информатика (по отраслям)
(базовый уровень подготовки)

Квалификация: техник-программист
Форма обучения: очная

Южно-Сахалинск
2014

УТВЕРЖДАЮ
Зам. директора по УР
И.М. Ким
«23» сентября 2014г.

Разработчик(и): Игнатова Е.Н., преподаватель

Одобрено на заседании ПЦК

информационная
дисциплина

Протокол № 1 от «23» сентября 2014г.

Председатель ПЦК

И.И. - Игнатова Е.Н.

Согласовано

И.И.
подпись

Колупилов
Ф.И.О.

зав. отделением

информатики

Содержание

Пояснительная записка	4
Перечень практических работ	6
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №1+	7
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №2+	11
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №3+	22
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №4+	27
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №5+	30
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №6+	33
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №7+	36
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №8+	43
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №9+	63
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №10+	71
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №11+	79
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №12+	85
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №13	89
Список литературы	92

Пояснительная записка

Настоящие методические указания по выполнению практических работ предназначены для студентов, обучающихся по специальности СПО 230701 Прикладная информатика (в экономике) базовой подготовки по дисциплине "Компьютерная графика и дизайн"

Цель практических занятий – сформировать умение работы с различными видами графических систем, научиться работать с редакторами растровой и векторной графики и с различными форматами графических файлов, вставлять в документы видео клипы, графики и другие объекты, создавать Flash-ролики.

Практические работы формируют следующие умения:

- работать с редакторами растровой и векторной графики;
- работать с различными форматами графических файлов;
- вставлять в документы видео клипы, графики и другие объекты;
- создать мультипликацию;
- обрабатывать статический и динамический информационные контенты

Практические работы, выполняемые студентами, позволяют приобрести им опыт познавательной и практической деятельности, а также способствуют освоению следующих общих компетенций по Федеральному Государственному образовательному стандарту:

ОК 1.	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК 2.	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 3.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
ОК 4.	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 5.	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 6.	Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.
ОК 7.	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.
ОК 8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
ОК 9.	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.
ОК 10.	Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей).

Методические указания включают в себя:

1. Перечень тем и заданий для практических работ.
2. Методические указания и пояснения по выполнению данных работ.
3. Критерии оценки практических работ.
4. Формы контроля за выполнением данных работ.
5. Литературу, необходимую для выполнения данных работ.

На выполнение практических работ в учебном плане отводится 26 часов аудиторного учебного времени.

Перечень практических работ

№	Тема	Кол-во часов
ПР №1	Назначение и интерфейс графического редактора Corel Draw.	2
ПР №2	Способы работы с примитивами в среде Corel Draw	2
ПР №3	Работа с текстами в Corel Draw	2
ПР №4	Работа с перспективой и объемом в Corel Draw	2
ПР №5	Работа со стилями и шаблонами в среде Corel Draw	2
ПР №6	Изучение интерфейса графического редактора Adobe Photoshop	2
ПР №7	Настройка системы. Основные приемы работы и выделение областей.	2
ПР №8	Проведение операций со слоями. Создание спецэффектов на слое	2
ПР №9	Работа с многослойным изображением. Создание текстовых и векторных слоёв.	2
ПР №10	Техника рисования и ретуширования. Восстановление изображения	2
ПР №11	Изучение Flash - технологий	2
ПР №12	Изучение окна программы и панели инструментов Flash	2
ПР №13	Создание презентации с различными видами анимации	2