

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САХАЛИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ

для студентов по проведению
самостоятельных внеаудиторных работ
по дисциплине

ОП 11. КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

09.00.00 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА

по специальности

09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»
(базовый уровень подготовки)

Квалификация: техник-программист

Форма обучения: очная

**Южно-Сахалинск
2014**

УТВЕРЖДАЮ

Зам. директора по УР

И.М. Ким

« 10 » ноября 2014 г.

Разработчик(и):

Иванова Е. Н., приравняет информационные
заседания

(указать Ф.И.О., должность)

Одобрено на заседании ПЦК

информационных
заседанийПротокол № 1 от «23» сентября 2014 г.

Председатель ПЦК

Савенкова О.Б.

Согласовано

С
подписьПанфилова Т.Б., зав. отделением информатики
Ф.И.О.

Оглавление:

Пояснительная записка	3
Перечень заданий для самостоятельной внеаудиторной работы	5
Тема 1.1. Основы растровой и векторной графики. Достоинства и недостатки.....	6
Задание:	6
Варианты задания:	6
Рекомендации к выполнению:	6
Требования к оформлению:	7
Критерии оценок:	7
Тема 2.4. Работа с перспективой и объемом в Corel Draw X4.....	9
Задание:	9
Варианты задания:	9
Рекомендации к выполнению:	9
Критерии оценок:	11
Тема 2.5. Работа со стилями и шаблонами в среде Corel Draw X4	12
Задание:	12
Варианты задания:	12
Рекомендации к выполнению:	12
Критерии оценок:	13
Тема 3.3. Операции со слоями. Спецэффекты на слое.....	14
Задание:	14
Варианты задания:	14
Рекомендации к выполнению:	14
Критерии оценок:	15
Тема 3.5. Техника рисования и ретуширования. Восстановление изображения	16
Задание:	16
Варианты задания:	16
Рекомендации к выполнению:	16
Критерии оценок:	17
Тема 4.1. Изучение технологии Flash	18
Задание:	18
Варианты задания:	18
Рекомендации к выполнению:	18
Критерии оценок:	18
СРЕДСТВА ОБУЧЕНИЯ:	20
Базовый учебник:	20

Пояснительная записка

В данной работе приводятся методические указания для выполнения самостоятельной внеаудиторной нагрузки студентов, обучающихся по специальности СПО 09.02.03 Программирование в компьютерных системах базовой подготовки по дисциплине "Компьютерная графика".

Общее количество часов, отводимое на самостоятельную внеаудиторную работу по дисциплине – 24 часов.

В результате изучения дисциплины **студент должен:**

Уметь:

- Разрабатывать компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций (ПК 1.6.)
- Производить установку, настройку и обслуживание программного обеспечения компьютерных систем (ПК 5.1.)
- Работать с редакторами растровой и векторной графики;
- Работать с различными форматами графических файлов;
- Вставлять в документы видео клипы, графики и другие объекты;
- Создать мультимедиа.

Знать:

- О концепции новой информационной технологии;
- О технологии обработки графической информации;
- О назначении области применения графических редакторов;
- Об основных технологиях обработки мультимедийной информации;
- ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес;
- ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество;
- ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность;
- ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личного развития;
- ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности;
- ОК 6. Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями;
- ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий;
- ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального роста и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации;
- ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности;
- ОК 10. Исполнять воинскую обязанность, в том числе с применением полученных профессиональных знаний (для юношей);
- ПК 1.6. Разрабатывать компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций;
- ПК 5.1. Производить установку, настройку и обслуживание программного обеспечения компьютерных систем.

Варианты заданий выбираются по номеру студента в списке группы (в журнале группы на начало семестра) или по последним цифрам номера зачётной книжки.

Каждый вид работы сдается в электронном виде в определенных преподавателем форматах. Требования к заданиям конкретизируются в каждой работе. Обязательными во всех случаях являются сведения об авторе и индивидуальном задании.

Работа считается выполненной после предъявления файла(ов) и успешной защиты. Форма защиты может быть разной. В процессе защиты предлагается ответить на вопросы, показать как использовались различные приемы при работе с редактором, либо выполнить контрольное задание. Все итоговые файлы по самостоятельной внеаудиторной работе студента сохраняются студентом до конца семестра в его директории сети колледжа.

Выполнение заданий для самостоятельной внеаудиторной работы предполагает знание изучаемого вопроса по лекциям, практическим занятиям и литературным источникам, в том числе и электронным.

Каждая работа в методических указаниях содержит: задание, варианты заданий (30 шт.), методические рекомендации к выполнению, требования к оформлению, критерии оценок.

При выполнении некоторых видов заданий используются специально подготовленные файлы. Эти файлы и файлы с дополнительными материалами (картинками, видеоклипами, звуками и т.п.) можно брать из разных источников, в том числе и сети Интернет. В этом случае студентов должен быть указан ресурс, с которого был взят материал. В списке литературы приведены источники, наиболее полно соответствующие программе курса и достаточно легко доступные.

Перечень заданий для самостоятельной внеаудиторной работы

№ Темы	Кол-во часов	Тема	Задания	Контроль
1.1.	4	Основы растровой и векторной графики. Достоинства и недостатки.	Создать презентацию	Демонстрация презентации
2.4.	4	Работа с перспективой и объемом в Corel Draw	Нарисовать рисунок	Проверка рисунка
2.5.	4	Работа со стилями и шаблонами в среде Corel Draw	Смоделировать макет газеты	Проверка макета газеты
3.3.	4	Операции со слоями. Спецэффекты на слое.	Создать многослойный рисунок	Проверка рисунка
3.5.	4	Техника рисования и ретуширования. Восстановление изображения	Восстановить фотографию	Проверка рисунка
4.1.	4	Изучение технологии Flash	Создать Flash-ролик	Проверка Flash-ролика
Всего:	24			