

Список учебных предметов/ курсов/ дисциплин (модулей),
предусмотренных ОПОП «Прикладная математика и информатика»
по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика

1. История (история России, всеобщая история)
2. Иностранный язык
3. Безопасность жизнедеятельности
4. Философия
5. Физическая культура и спорт
6. Элективные дисциплины (модули) по физической культуре и спорту
7. Культурология
8. Русский язык и культура речи
9. Основы права
10. Администрирование операционных систем
11. Информационно-коммуникационные технологии
12. Психология личности
13. Теоретические основы информатики
14. Математический анализ
15. Алгебра и аналитическая геометрия
16. Языки и методы программирования
17. Операционные системы
18. Офисные технологии
19. Физика
20. Дифференциальные уравнения
21. Объектно-ориентированное программирование
22. Компьютерная геометрия
23. Численные методы
24. Теория вероятностей и математическая статистика
25. Компьютерные сети и телекоммуникации
26. Методы оптимизации
27. Технический перевод
28. Основы микроэлектроники и схемотехники
29. Компьютерная алгебра
30. Дискретная математика
31. Компьютерная графика
32. Web-технологии, языки и средства создания web-приложений
33. Структуры данных
34. Компьютерное моделирование
35. Базы данных
36. Разработка мобильных приложений
37. Основы робототехники
38. Выполнение математических расчетов в MS Excel
39. Основы работы в системе MathCad
40. Программирование на языке Python
41. Конфигурирование и настройка операционных систем
42. Введение в сейсмологию: рутинная обработка и анализ сейсмологических данных
43. Нормирование сейсмических нагрузок условиях стохастической неопределенности
44. Применение математики для решения экономических и технических задач
45. Основы финансовой математики
46. Основы нечеткой логики
47. Основы нечеткой математики
48. Беспроводные сети и IP-телефония
49. Интеграция информационных систем
50. Oracle: разработка баз данных

51. Введение в язык SQL запросов к базам данных
52. Основы информационной безопасности
53. Аналитика данных
54. Искусственный интеллект и машинное обучение
55. Обеспечение проектной деятельности в MS Project
56. Прикладные информационные технологии образования
57. Электронные ресурсы в системе образования
58. Соревновательная робототехника
59. Сетевая безопасность
60. Программирование робота EV3 в среде Lego Mindstorms EV3