Аннотация рабочей программы дисциплины Б1.Б.18 «Компьютерная геометрия»

Цели и задачи дисциплины

Цель дисциплины: приобретение знаний и навыков, необходимых для понимания и применения методов компьютерной геометрии, а также продолжения изучения данной области.

Задачи дисциплины:

- 1) познакомиться с основными задачами геометрического моделирования и вычислительной геометрии;
 - 2) усвоить принятые подходы к решению задач;
 - 3) овладеть реализацией избранных алгоритмов компьютерной геометрии.

Формируемые компетенции и индикаторы их достижения по дисциплине

Код компетенции	Содержание компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-1	способностью использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой	ОПК-1.1 Знать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции ОПК-1.2 Уметь использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой ОПК-1.3 Владеть способностью использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики
ОПК-2	способностью приобретать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии	ОПК-2.1 Знать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии ОПК-2.2 Уметь использовать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии ОПК-2.3

ОПК-3	способностью к разработке	Владеть способностью приобретать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии ОПК-3.1
	алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям	Знать методики разработки алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования ОПК-3.2 Уметь создавать информационные ресурсы глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям; ОПК-3.3 Иметь навык создания информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств тестирования систем и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям
ОПК-4	способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационнокоммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	ОПК-4.1 Знать способы решения стандартных задач профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры ОПК-4.2 Уметь решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований

		информационной
		безопасности
		ОПК-4.3
		Владеть способностью решать
		стандартные задачи
		профессиональной
		деятельности на основе
		информационной и
		библиографической культуры
		с применением
		информационно-
		коммуникационных
		технологий и с учетом
		основных требований
		информационной
		безопасности
ПК-2	способностью понимать,	ПК-2.1
	совершенствовать и применять	Знать основные понятия,
	современный математический	теории современного
	аппарат	математического аппарата.
		ПК -2.2
		Уметь использовать основные
		понятия, теории современного
		математического аппарата.
		ПК-2.3
		Иметь навыки применения
		современного
		математического аппарата.
ПК-5	способностью осуществлять	ПК-5.1
	целенаправленный поиск	Знать способы
	информации о новейших	целенаправленного поиска
	научных и технологических	информации о новейших
	достижениях в информационно-	научных и технологических
	телекоммуникационной сети	достижениях в
	"Интернет" (далее - сеть	информационно-
	"Интернет") и в других	телекоммуникационной сети
	источниках	"Интернет"
		ПК-5.2
		Уметь осуществлять
		целенаправленный поиск
		информации о новейших
		научных и технологических
		достижениях в
		информационно-
		телекоммуникационной сети
		"Интернет"
		ПК-5.3
		Владеть способностью
		осуществлять
		целенаправленный поиск
		информации о новейших
		информации о новейших научных и технологических

		достижениях в информационно- телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть "Интернет") и в других источниках
ПК-7	способностью к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения	ПК-7.1 Знать способы алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения ПК-7.2 Уметь создавать алгоритмические и программные решения в области системного и прикладного программного обеспечения ПК-7.3 Иметь навык создания алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения

Содержание разделов дисциплины

- 1. Преобразования плоскости, устранение перспективных искажений на фотографиях плоских объектов. Введение в предмет компьютерной геометрии и обзор основных задач. Знакомство с языком и средой программирования Processing. Основные преобразования системы координат на основе матричных операций. Перспективные искажения с точки зрения проективной геометрии: центральная проекция пространства на плоскость и математическая модель камеры, связь точек проецируемого пространства и плоскости проекции в однородных координатах. Получение матрицы перехода к требуемому базису. Реализация алгоритмов вычисления матрицы перехода и построения изображений с помощью преобразований координат.
- 2. Плоские сплайны Эрмита, Безье и кубический. Задача интерполяции кривой, простейшие примеры. Сплайн Эрмита, математическая модель и реализация. Понятие кривой Безье (Bezier). Рекурсивное определение, свойства, базисные функции, геометрическая интерпретация. Алгоритм де Кастельжо. Математическое описание и построение гладких кривых с помощью кубического сплайна. Трехдиагональная система линейных уравнений и ее решение методом прогонки. Построение кубического сплайна с помощью кривых Безье.
- **3.** Выпуклая оболочка дискретного множества точек плоскости. Понятие выпуклой оболочки подмножества плоскости и связанные с ней задачи теории и практики. Выпуклые полигоны и эквивалентное определение выпуклой оболочки конечного

множества. Наивный алгоритм построения, анализ вычислительной сложности и корректности. Алгоритмы Джарвиса и Грэхема, анализ вычислительной сложности и корректности. Реализация алгоритмов Джарвиса, Грэхема и модифицированного алгоритма Грэхема. Обзор прочих алгоритмов построения выпуклой оболочки.

Формы контроля: выполнение отчетов о выполнении лабораторных работ.