

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САХАЛИНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

**Аннотация рабочей программы дисциплины  
Б1.В.ДВ.03.02 Системы компьютерной верстки**

**Направление 01.03.02 Прикладная математика и информатика,  
Профиль «Системное программирование и компьютерные технологии»**

**1. Цели освоения дисциплины**

Целями освоения содержания дисциплины является приобретение знаний и умений по компьютерной верстке в программах Adobe InDesign и Scribus, изучение основных принципов верстки макетов, основ издательских технологий.

Задачами изучения дисциплины являются:

- ознакомление с процессом создания полиграфической продукции при решении конкретных задач;
- формирование представлений о роли дизайна полиграфической продукции в современной информационной культуре;
- выработка навыков создания полиграфической продукции с учетом требований в данной предметной области.

В процессе обучения по данной программе рассматриваются создание различных видов полиграфической продукции (буклет, журнал, книга) в современных программах верстки.

По окончании обучения слушатели смогут самостоятельно выполнять компьютерную верстку публикаций изданий газет, журналов, брошюр, буклетов и листовок.

**2. Место дисциплины в структуре образовательной программы**

Дисциплина по выбору «Системы компьютерной верстки» относится к вариативной части (Б1.В.ДВ.3.2).

Для освоения данной дисциплины студент должен владеть основными понятиями дисциплины «Офисные технологии», а также дисциплины «Практикум по операционным системам».

Основные положения данной дисциплины выступают опорой для дальнейшего успешного усвоения дисциплины «Прикладные информационные технологии образования» и к прохождению производственной практики.

**3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО по данному направлению:

- способностью приобретать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии (ОПК-2);
- способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности (ОПК-4);
- способностью понимать, совершенствовать и применять современный математический аппарат (ПК-2);
- способностью работать в составе научно-исследовательского и производственного коллектива и решать задачи профессиональной деятельности (ПК-4);

- способностью осуществлять целенаправленный поиск информации о новейших научных и технологических достижениях в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" и в других источниках (ПК-5).

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

**знать:**

- принципы работы в настольных издательских системах;
- современное состояние и перспективы развития информационных технологий в полиграфии;
- технические и программные средства создания полиграфических продуктов;
- базовые основы процесса допечатной подготовки;
- базовые основы технологических процессов печати.

**уметь:**

- создавать рекламные продукты с использованием современного программного обеспечения;
- выбирать инструментальные средства и алгоритм решения задачи изученной предметной области;
- использовать возможности компьютерных технологий по подготовке полиграфической продукции;
- оценивать качество полиграфической продукции.

**владеть:**

- технологиями производства полиграфического продукта средствами компьютерных программ;
- методами предпечатной подготовки полиграфической продукции.

#### 4. Структура дисциплины «Системы компьютерной верстки»

Для заочной формы обучения общая трудоемкость дисциплины составляет 2 зачетные единицы, 72 часа: лабораторные работы – 8 часов, самостоятельная работа – 60 часов. Форма итогового контроля – зачет (4 часа).

№ п/п	Раздел дисциплины	Семестр	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу студентов и трудоемкость (в часах)			Формы текущего контроля успеваемости (по неделям семестра) Форма промежуточной аттестации (по семестрам) по неделям семестра
			Всего	ЛАБ	СРС	
1.	Настольные издательские системы	8	22	2	20	Лабораторное задание
2.	Компьютерная верстка в Adobe InDesign	8	24	4	20	Лабораторное задание
3.	Компьютерная верстка в Scribus	8	22	2	20	Лабораторное задание
<b>Итого:</b>			<b>72</b>	<b>8</b>	<b>60</b>	<b>зачет (4 часа)</b>

#### 5. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

**а) основная литература:**

1. Советов Б.Я. Информационные технологии: Учебник для студентов вузов /Б.Я. Советов, В.В. Цехановский. - 6-е изд. - М.: Юрайт, 2013. – 263 с. (Бакалавр, Базовый курс)
2. Макарова Н.В. Информатика: учеб. для вузов /Н.В. Макарова, В.Б. Волков. - СПб.: Питер, 2012. – 537 с.

3. Новожилов О.П. Информатика: учеб. пособие для студентов вузов /О.П. Новожилов. - М.: Юрайт, 2011. - 564 с. - (Основы наук).

**б) дополнительная литература:**

1. Ли Н.И. Технология обработки текстовой информации [Электронный ресурс]: учебное пособие / Н.И. Ли, А.И. Ахметшина, Э.А. Резванова. — Электрон. текстовые данные. — Казань: Казанский национальный исследовательский технологический университет, 2016. — 84 с. — 978-5-7882-1929-5. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/63499.html>
2. Келейников И.В. Дизайн книги: от слов к делу. – М.: РИП-Холдинг, 2014, 304 стр.
3. Комолова Н. Компьютерная верстка и дизайн. Самоучитель. – СПб: БХВ-Петербург, ВНУ-СПб, 2013, 500 стр.
4. Коэн, Сэнди. Секреты компьютерной вёрстки в InDesign для Macintosh и Windows [Текст] / Сэнди Коэн. – М.: ДМК Пресс, 2010. – 696 с.
5. Горюнов В.А. Издательская система Scribus (ПО для верстки и подготовки публикаций): Учебное пособие. – Москва: 2008. – 62 с.

**в) программное обеспечение и Интернет-ресурсы**

1. Windows 10 Pro
2. Adobe InDesing CC (11.0.1) ru
3. Adobe Acrobat Pro DC
4. Microsoft Office Professional Plus 2016
5. <https://creativshik.com/etapy-sozdaniya-zhurnalnogo-razvorota> - Этапы создания журнального разворота
6. <http://dtp.demiart.ru/book/indesign/index.html> - Иллюстрированный самоучитель по InDesign
7. [https://wiki.scribus.net/canvas/%D0%92%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D0%BD%D1%8B%D0%B9\\_%D0%BA%D1%83%D1%80%D1%81\\_%D0%BF%D0%BE\\_Scribus](https://wiki.scribus.net/canvas/%D0%92%D0%B2%D0%BE%D0%B4%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BA%D1%83%D1%80%D1%81_%D0%BF%D0%BE_Scribus) - Вводный курс по Scribus
8. <http://younglinux.info/scribus> - Практическое введение в Scribus

Автор: старший преподаватель



Н.Л. Рауш

Рецензент: старший преподаватель



Л.В. Кучер

Рассмотрена на заседании кафедры 19 сентября 2017 г., протокол № 1.

Утверждена на совете института 10 октября 2017 г., протокол № 1.