

Игра-сорязание «Мост»

Условия игры-сорязания

Цель сорязания – за 10 минут построить из кубиков LEGO самый длинный и устойчивый мост любой конструкции.

Правила проведения игры-сорязания

1. В сорязании участвуют одновременно от 2 до 4 команд.
2. В каждой команде дошкольников может быть от 1 до 3 человек.
3. В сорязании команда может участвовать только один раз.
4. Участники для каждого сорязания определяются с помощью жеребьевки.
5. Перед началом сорязания кубики должны находиться в разобранном состоянии.
6. В конструкции моста нельзя использовать никакие другие материалы, кроме кубиков LEGO.
7. Сбор моста начинается по команде судьи.
8. Результаты сборки моста фиксируется судьей сорязания в протоколе (Приложение 1).

Определение победителя

1. Победителем всей игры-сорязания объявляется команда, чей мост в общем зачете является самым длинным и устойчивым. Если таких команд несколько, то победителями игры-сорязания объявляются все команды.

Награждение

1. Победитель всей игры-сорязания награждается памятным призом.

Общая информация

1. Игра-сорязание предназначена для детей дошкольного возраста.
2. Игра-сорязание проводится в день Робототехнического форума.
3. Для участия в игре-сорязании требуется предварительная регистрация, которая осуществляется по заявке (Приложение 2).
Отправить заявку необходимо до 5 апреля 2019 г. по e-mail: fdp.sakhgu@mail.ru
4. К игре-сорязанию каждая команда должна подготовить комплект кубиков LEGO.

(Приложение 1)

Протокол фиксации длины моста

№	Команда (ФИО участников)	Длина моста	Роспись представителя команды	Роспись судьи
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

Приложение 2

Заявка на участие в игре-соревновании «Мост»

[illegible]