

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Сахалинский государственный университет»

Кафедра информатики

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель основной профессиональной  
образовательной программы  
Исполняющий обязанности заведующего  
кафедрой

\_\_\_\_\_ Осипов Г.С.

« 22 » 09 2024 г

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

Дисциплины

*ФТД.02 «Системы обработки графических изображений»*

Уровень высшего образования

**БАКАЛАВРИАТ**

Направление подготовки

*09.03.02 Информационные системы и технологии*

профиль

*Разработка программного обеспечения*

Квалификация

*Бакалавр*

Форма обучения

*очная*

РПД адаптирована для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов

Южно-Сахалинск

2024

Рабочая программа дисциплины ФТД.02 «Системы обработки графических изображений» составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии.


Программу составил(и):

И. К. Мазур, доцент кафедры информатики



Рабочая программа дисциплины ФТД.02 «Основы информационной безопасности» утверждена на заседании кафедры информатики, протокол № 1 от 20 сентября 2024 г.

Исполняющий обязанности  
заведующего кафедрой информатики

 Осипов Г.С.

## 1. Цель и задачи дисциплины

### Цель дисциплины

Целью дисциплины является изучение современных методов создания компьютерной графики и формирование навыков их применения в профессиональной деятельности.

### Задачи дисциплины

Основными задачами изучения дисциплины являются:

- изучение основных направлений развития информатики в области компьютерной графики;
- формирование знаний об особенностях хранения графической информации;
- освоение студентами методов компьютерной геометрии, растровой, векторной и трехмерной графики.

## 2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Системы обработки графических изображений» относится к разделу факультативных дисциплин (ФТД.02) подготовки студентов по направлению подготовки бакалавров 09.03.02 Информационные системы и технологии

### Пререквизиты дисциплины:

Для освоения данной дисциплины студент должен владеть основными понятиями дисциплин Теоретические основы информатики, Линейная алгебра и аналитическая геометрия, Математическая логика и теория алгоритмов.

### Постреквизиты дисциплины:

Освоение данной дисциплины должно подготовить студентов к профессиональной деятельности, а также подготовить к прохождению преддипломной практики, научно-исследовательской деятельности, написанию выпускной квалификационной работы.

## 3. Формируемые компетенции и индикаторы их достижения по дисциплине

Код компетенции	Содержание компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции
ОПК-2	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности;	ОПК-2.1. Знает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности. ОПК-2.2. Умеет выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности. ОПК-2.3. Владеет навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.

#### 4. Структура и содержание дисциплины (модуля)

##### 4.1. Структура дисциплины (модуля)

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет **1** зачетную единицу (**36** академических часов).

Вид работы	Трудоемкость, акад. часов	
	семестр	всего
	6	
<b>Общая трудоемкость</b>	<b>36</b>	<b>36</b>
<b>Контактная работа:</b>	<b>18</b>	<b>18</b>
Лекции (Лек)	0	0
Лабораторные работы (Лаб)	14	14
Контактная работа в период теоретического обучения (КонтТО) (Проведение текущих консультаций и индивидуальная работа со студентами)	4	4
Контактная работа в период промежуточной аттестации (КонтПА)	0	0
Промежуточная аттестация зачет	0	0
<b>Самостоятельная работа:</b>	<b>18</b>	<b>18</b>
- самостоятельное изучение разделов (перечислить);	0	0
- самоподготовка (проработка и повторение лекционного материала, материала учебников и учебных пособий);	8	8
- подготовка к лабораторным занятиям;	8	8
- подготовка к коллоквиумам;	0	0
- подготовка к промежуточной аттестации и т.п.)	2	2

##### 4.2. Распределение видов работы и их трудоемкости по разделам дисциплины (модуля)

№ п/п	Раздел дисциплины/ темы		Виды учебной работы (в часах)				Формы текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации
			контактная			Самостоятельная работа	
		семестр	Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия		
1.	Аффинные преобразования на плоскости	6			2	2	Устный опрос по теме занятия. Проверка домашнего задания.
2.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации отрезка				2	2	Устный опрос по теме занятия. Проверка домашнего задания.
3.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации окружности				2	2	Устный опрос по теме занятия. Проверка домашнего задания.

4.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации эллипса				2	2	Устный опрос по теме занятия. Проверка домашнего задания.
5.	Аффинные преобразования в пространстве				2	2	Устный опрос по теме занятия. Проверка домашнего задания.
6.	Методы и алгоритмы трехмерной графики. Изображение трехмерных объектов				2	4	Устный опрос по теме занятия. Проверка домашнего задания.
7.	Методы и алгоритмы трехмерной графики. Закрашивание поверхностей				2	2	Устный опрос по теме занятия. Проверка домашнего задания.
8.	зачет					2	
	<b>итого</b>		<b>0</b>		<b>14</b>	<b>18</b>	

### 4.3. Содержание разделов дисциплины

Лекционные занятия по дисциплине не предусмотрены учебным планом

### 4.4. Темы и планы лабораторных занятий

#### Лабораторное занятие № 1 (2 ч.)

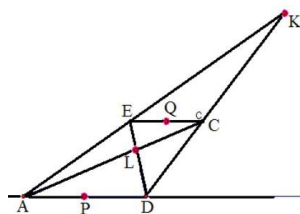
**Тема: Аффинные преобразования на плоскости** *Вопросы*

*для обсуждения:*

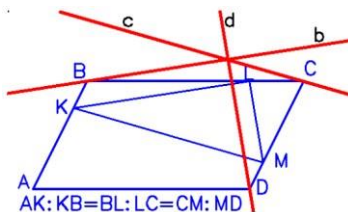
1. Матричная форма аффинных преобразований.
2. Комбинация аффинных преобразований.

*Примерные задания:*

1. Доказать, что середины оснований трапеции, точка пересечения ее диагоналей и точка пересечения ее боковых сторон, лежат на одной прямой.

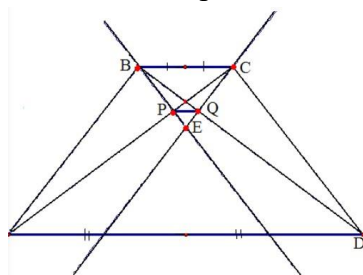


2. На сторонах AB, BC и CD параллелограмма ABCD взяты точки K, L и M соответственно, делящие эти стороны в одинаковых отношениях. Пусть b, c, d прямые, проходящие через B, C, D параллельно прямым KL, KM, ML соответственно. Докажите, что прямые b, c, d проходят через одну точку.

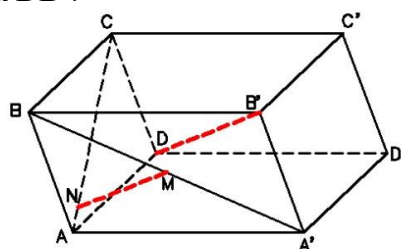


3. В трапеции ABCD с основаниями AD и BC через точку B проведена прямая, параллельная стороне CD и пересекающая диагональ AC в точке P, а через точку C

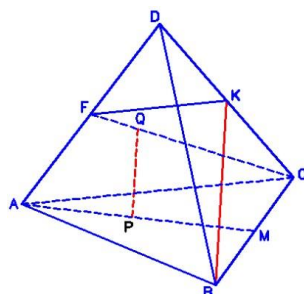
прямая, параллельная стороне  $AB$  и пересекающая диагональ  $BD$  в точке  $Q$ . Докажите, что прямая  $PQ$  параллельна основаниям трапеции.



4. На диагоналях  $AC$  и  $BA'$  боковых граней параллелепипеда  $ABCD A'B'C'D'$  выбраны точки  $M$  и  $N$ , так, что отрезок  $MN$  параллелен диагонали параллелепипеда  $DB'$ . Найти соотношение  $MN$  к  $DB'$ .



5. В пирамиде  $ABCD$  точки  $M$ ,  $F$  и  $K$  середины ребер  $BC$ ,  $AD$  и  $CD$  соответственно. На прямых  $AM$  и  $CF$  соответственно взяты точки  $P$  и  $Q$  так, что  $PQ$  параллельна  $BK$ . Найдите соотношение  $PQ:BK$ .



6. Построить матрицу поворота вокруг точки  $A(a, b)$  на угол  $\varphi$ .  
 7. Построить матрицу масштабирования с коэффициентами масштабирования  $\alpha$  вдоль оси абсцисс и  $\beta$  вдоль оси ординат и с центром в точке  $A(a, b)$ .

## Лабораторное занятие № 2 (2 ч.)

**Тема:** Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации отрезка *Вопросы*

*для обсуждения:*

1. Вывод алгоритма из уравнения прямой.
2. Инкрементный алгоритм.

*Примерные задания:*

1. Необходимо реализовать программу с использованием растрового алгоритма Брезенхэма, которая рисует на экране прямую линию с антиалиасингом и без него.
2. Реализовать растровые алгоритмы Брезенхейма для отрезка и трех алгоритмов заливки области, внутренне определенной и гранично-определенной:
  - 1) рекурсивным способом;
  - 2) рекурсивным способом с использованием линий;
  - 3) с выделением границы. Применение фильтров к выделенным границам и выделенным областям.

### Лабораторное занятие № 3 (2 ч.)

#### Тема: Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации окружности

Вопросы для обсуждения:

1. Периодичность отрисовки сегмента окружности.
2. Инкрементный алгоритм изображения окружности.

Примерные задания:

1. Необходимо реализовать программу с использованием растрового алгоритма Брезенхама, которая рисует на экране окружность с антиалиасингом и без него.
2. Необходимо реализовать программу с использованием растрового алгоритма Брезенхама, которая рисует на экране произвольную дугу с антиалиасингом и без него.

### Лабораторное занятие № 4 (2 ч.)

#### Тема: Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации эллипса

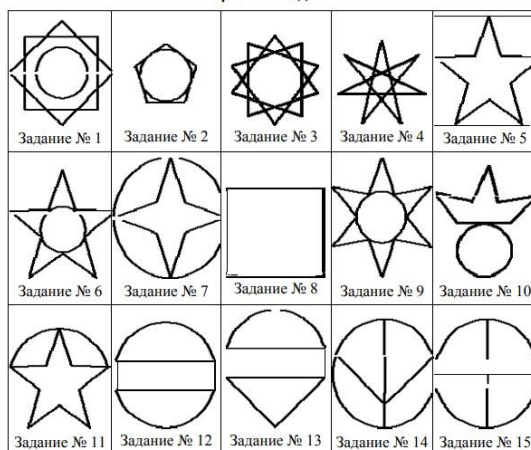
Вопросы для обсуждения:

1. Периодичность отрисовки сегмента эллипса.
2. Вывод инкрементного алгоритма.

Примерные задания:

1. Необходимо реализовать программу с использованием растрового алгоритма Брезенхама, которая рисует на экране эллипс с антиалиасингом и без него.
2. Обеспечить поворот графического примитива (квадрат, треугольник) относительно начала координат, его растяжение и перемещение на плоскости.
3. Реализуйте с заданной совокупностью фигур все виды аффинных преобразований: перенос по оси ОХ и оси ОУ, отражение относительно координатных осей и прямой  $Y=X$ , масштабирование, поворот на заданные углы относительно центра координат и относительно произвольной точки, указываемой в ходе выполнения программы. Предусмотреть восстановление исходной позиции фигур. Управление организовать как через интерфейсные элементы (меню, кнопки, строки редактирования и пр.), так и через «горячие» клавиши.

Варианты заданий



### Лабораторное занятие № 5 (2 ч.)

#### Тема: Аффинные преобразования в пространстве

Вопросы для обсуждения:

1. Матрица аффинных преобразований в пространстве.
2. Использование поворота для визуализации трехмерных объектов.

Примерные задания:



1. Построить матрицу вращения на угол  $\phi$  вокруг прямой  $L$ , проходящей через точку  $A(a,b,c)$  и имеющую единичный направляющий вектор  $(l, m, n)$ :  $l^2 + m^2 + n^2 = 1$
2. Построить матрицу зеркального отражения относительно произвольной плоскости.
3. Написать программу описывающую многогранник (куб).
4. Написать программу смещающую куб на  $p$  пикселей вправо,  $m$  пикселей – вниз,  $r$  пикселей – вглубь.
5. Написать программу зеркально отражающую куб относительно плоскостей координат.
6. Написать программу растягивающую (сжимающую) куб вдоль координатных осей относительно некоторой заданной точки.
7. Написать программу вращающую куб относительно линии, проходящей через начало координат (относительно координатных осей, диагонали многогранника).

## Лабораторное занятие № 6 (2 ч.)

### Тема: Изображение трехмерных объектов

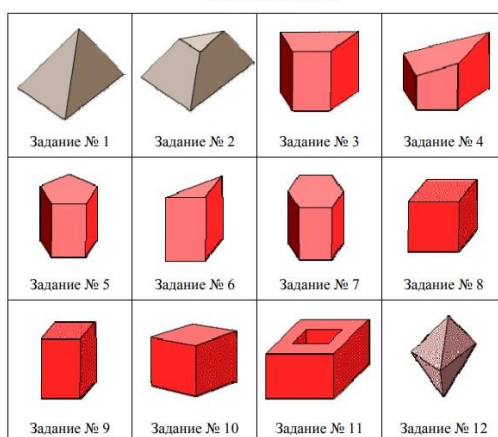
Вопросы для обсуждения:

1. Алгоритм изображения куба.
2. Алгоритм изображения сферы.
3. Алгоритм изображения тора.

Примерные задания:

1. Реализовать с заданным телом все виды преобразований в пространстве: перенос вдоль координатных осей, отражение относительно основных плоскостей, масштабирование, поворот на заданные углы относительно координатных осей. Предусмотреть восстановление исходной позиции тела. Реализовать получение следующих проекций: вид спереди, центральной одноточечной, косоугольной. Управление организовать как через интерфейсные элементы (меню, кнопки, строки редактирования и пр.), так и через «горячие» клавиши.

Варианты заданий



## Лабораторное занятие № 7 (2 ч.)

### Тема: Закрашивание поверхностей

Вопросы для обсуждения:

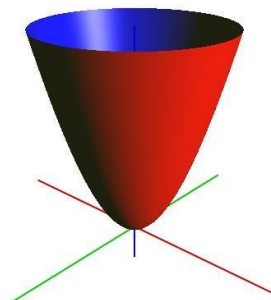
1. Однотонная заливка объекта.
2. Наложение освещения.
3. Наложение текстур.

Примерные задания:

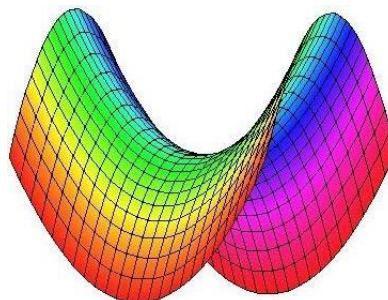
1. Написать программы, выполняющие следующие действия:
2. Написать программу, реализующую алгоритм заливки многоугольника любой формы.



3. Написать программу, рисующую невыпуклый многоугольник (с дырами внутри), закрасьте его заданным цветом, указав координаты принадлежащей многоугольнику точки.
4. Написать и отладить программу, реализующую алгоритм построочного заполнения выпуклого многоугольника, заданного координатами вершин и цветом границы.
5. Написать программу, выводящую параболоид с использованием текстуры.



Параболоид вращения



Гиперболический параболоид

6. Написать программу, выводящую изображение пуговиц (см. рис.) с наложением различных текстур и освещения.



7. Создать полигональную модель из разноцветных граней одной из указанных ниже геометрических фигур. Повернуть объект вокруг осей Y и X соответственно на 45° и 30°. Организовать перемещение объекта по наклонной прямой с одновременным вращением вокруг оси Y.

Список геометрических фигур:

- Сфера.
- Эллипсоид.
- Цилиндр.
- Эллиптический цилиндр.
- Половина гиперболического цилиндра с крышками.
- Параболический цилиндра с крышками.
- Конус.
- Пирамида.
- Октаэдр.
- Икосаэдр.
- Додекаэдр.
- Призма.
- Полусфера.
- Усеченный конус.
- Усеченная пирамида.
- Эллиптический параболоид с крышкой.
- Половина однополостного гиперboloида с крышками.

- Половина двуполостного гиперболоида с крышкой.
- Призма, усеченная наклонной плоскостью.
- Цилиндр, усеченный наклонной плоскостью.

## 5. Темы дисциплины (модуля) для самостоятельного изучения

Не предусмотрены

## 6. Образовательные технологии

№ п/п	Наименование раздела	Виды учебных занятий	Образовательные технологии
1.	Аффинные преобразования на плоскости	Лабораторная работа 1	Лабораторная работа в компьютерном классе с мультимедиа проектором
		Самостоятельная работа	Изучение материала по теме занятия, подготовка домашнего задания.
2.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации отрезка	Лабораторная работа 2	Лабораторная работа в компьютерном классе с мультимедиа проектором
		Самостоятельная работа	Изучение материала по теме занятия, подготовка домашнего задания.
3.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации окружности	Лабораторная работа 3	Лабораторная работа в компьютерном классе с мультимедиа проектором
		Самостоятельная работа	Изучение материала по теме занятия, подготовка домашнего задания.
4.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации эллипса	Лабораторная работа 4	Лабораторная работа в компьютерном классе с мультимедиа проектором
		Самостоятельная работа	Изучение материала по теме занятия, подготовка домашнего задания.
5.	Аффинные преобразования в пространстве	Лабораторная работа 5	Лабораторная работа в компьютерном классе с мультимедиа проектором
		Самостоятельная работа	Изучение материала по теме занятия, подготовка домашнего задания.
6.	Методы и алгоритмы трехмерной графики. Изображение трехмерных объектов	Лабораторная работа 6	Лабораторная работа в компьютерном классе с мультимедиа проектором
		Самостоятельная работа	Изучение материала по теме занятия, подготовка домашнего задания.
7.	Методы и алгоритмы трехмерной графики. Закрашивание поверхностей	Лабораторная работа 5	Лабораторная работа в компьютерном классе с мультимедиа проектором
		Самостоятельная работа	Изучение материала по теме занятия, подготовка домашнего задания.

## 7. Оценочные средства (материалы) для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю)

Оценочные средства составляются преподавателем самостоятельно при ежегодном обновлении банка средств. Количество вариантов зависит от числа обучающихся.

### Задания для текущего контроля

№	Наименование практических работ
1.	Аффинные преобразования на плоскости
2.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации отрезка
3.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации окружности
4.	Алгоритм Брезенхама растровой дискретизации эллипса
5.	Аффинные преобразования в пространстве
6.	Методы и алгоритмы трехмерной графики. Изображение трехмерных объектов
7.	Методы и алгоритмы трехмерной графики. Закрашивание поверхностей

### Примерный вариант теста по различным темам:

#### 1. Какие из приведенных ниже примитивов являются двумерными?

1. окружность
2. сфера
3. цилиндр
4. отрезок 2.

#### 2. Какая закрашка эффективнее Гуро или Фонга?

1. Закраска Гуро
2. Закраска Фонга

#### 3. Для двумерного смещения точки дополненная матрица преобразований должна иметь размерность...

1. 3x3
2. 2x3

#### 4. При каком условии перспективная проекция называется аксонометрической?

1. если центр проецирования располагается в начале координат
2. если центр проецирования располагается в бесконечности
3. если центр проецирования отсутствует

#### 5. В каком алгоритме вычерчивания прямых используется проверка величины ошибки?

1. цифровой дифференциальный анализатор
2. алгоритм вычерчивания отрезков
3. алгоритм Брезенхема

#### 6. Алгоритм Брезенхема для генерации окружности требует построения только части окружности. Какой?

1. 1/2
2. 1/8
3. 1/4

7. Для какого метода верно следующее утверждение: "В методах ... пытаются определить в порядке сканирования строк, лежит ли точка внутри многоугольника или контура"?
1. затравочного заполнения
  2. растровой развертки
8. В котором из методов используется механизм рекурсии?
1. затравочного заполнения
  2. растровой развертки
9. В основу какого метода легло предположение, что соседние пикселы вероятно окрашены одинаково?
1. заполнения многоугольников
  2. растровой развертки многоугольников
10. В котором из алгоритмов заполнения используется стек?
1. простой алгоритм заполнения гранично-определенной области
  2. построчный алгоритм заполнения
11. Где применяются отсечения?
1. в алгоритмах удаления невидимых линий
  2. при построении теней
  3. для увеличения разрешения раstra
  4. при формировании фактуры
12. Какие из алгоритмов дадут наилучший результат при приближении?
1. работающие в объектном пространстве
  2. работающие в пространстве изображения
13. В каком алгоритме удаления скрытых поверхностей отсутствует сортировка?
1. алгоритм плавающего горизонта
  2. Z-буфера
  3. алгоритм, использующий трассировку
14. Какой из методов более эффективен для сглаживания?
1. метод Гуро
  2. метод Фонга
  3. метод одновременной закраски
  4. метод однотонной закраски
15. В машинной графике фактурой называется...
1. интенсивность отраженного к наблюдателю света
  2. интенсивность отраженного к источнику света
  3. детализация строения поверхности

Ответы: 1-1; 2-1; 3-1; 4-2; 5-3; 6-2; 7-2; 8-1; 9-2; 10-2; 11-1,2,4; 12-1; 13-2; 14-2; 15-3

#### **Примерные вопросы к зачету:**

1. Растровая графика: основные понятия, геометрические и цветовые характеристики раstra.
2. Векторная графика: основные понятия и объекты. Взаимодействие растровой и векторной графики, преимущества и недостатки различных видов графики.
3. Аффинные преобразования на плоскости.
4. Трехмерное аффинное преобразование.
5. Аффинные преобразования объектов на плоскости.
6. Трехмерное аффинное преобразование объектов.

7. Связь преобразований объектов с преобразованиями координат.
8. Мировые и экранные координаты.
9. Основные типы проекций.
10. Базовые растровые алгоритмы. Построения отрезка прямой линии.
11. Базовые растровые алгоритмы. Рисование окружности.
12. Базовые растровые алгоритмы. Отсечения линий.
13. Примеры изображения трехмерных объектов: куб.
14. Примеры изображения трехмерных объектов: сфера.
15. Примеры изображения трехмерных объектов: тор.
16. Алгоритмы отображения видимых и невидимых граней.
17. Закрашивание граней.
18. Наложение текстуры на поверхность трехмерного объекта.

## 8. Система оценивания планируемых результатов обучения

### Критерии оценивания:

Критерием оценивания является выполнение самостоятельных заданий, контрольных и лабораторных работ.

Самостоятельные задания, контрольные и лабораторные работы по результатам выполнения и защиты оцениваются с учетом следующих основных параметров:

- своевременное выполнение работы;
- полнота и правильность ответов на вопросы, заданные в ходе защиты работы.

В случае выполнения данных условий, студент имеет возможность сдавать теоретический зачет по вопросам.

**Оценка «зачтено»** выставляется,

- студенту глубоко и прочно усвоившему программный материал, исчерпывающе, последовательно, грамотно и логически стройно его излагающему, в ответе которого увязывается теория с практикой, он показывает знакомство с литературой, правильно обосновывает и использует рациональные и современные средства решения поставленной проблемы.
- студенту, твердо знающему программный материал, грамотно и по существу излагающему его, который не допускает существенных неточностей в ответе на вопрос, правильно применяет теоретические положения при решении поставленной задачи.
- студенту, который знает только основной программный материал, но не усвоил особенностей, допускает в ответе неточности, некорректно формулирует основные законы и правила, затрудняется в выполнении практических задач.

**Оценка «не зачтено»** выставляется студенту, который не знает значительной части программного материала, допускает в ответе существенные ошибки, с затруднениями выполняет практические задания

Форма контроля	За одну работу		Всего	
	Мин. баллов	Макс. баллов	Мин. баллов	Макс. баллов
Текущий контроль:				
Активная работа на занятии	0,25	0,5	9	18
Выполнение домашнего задания	0,75	0,75	27	27
Выполнение заданий самостоятельной работы	1	3	1	3
коллоквиум	1	3	3	9
Промежуточная аттестация (зачет)			20	43
<b>Итого за семестр</b>			60	100

## **9. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины**

### **9.1. Основная литература**

1. Куликов А.И. Алгоритмические основы современной компьютерной графики: учебное пособие / А.И. Куликов, Т.Э. Овчинникова. — 3-е изд. — Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 230 с. — ISBN 978-5-4497-0859-5. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/101990.html>
2. Баранов С.Н. Основы компьютерной графики: учебное пособие / С.Н. Баранов, С.Г. Толкач. — Красноярск: Сибирский федеральный университет, 2018. — 88 с. — ISBN 978-5-7638-3968-5. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/84276.html>
3. Задорожный А.Г. Введение в двумерную компьютерную графику с использованием библиотеки OpenGL: учебное пособие / А.Г. Задорожный, Д.В. Вагин, Ю.И. Кошкина. — Новосибирск: Новосибирский государственный технический университет, 2018. — 103 с. — ISBN 978-5-7782-3601-1. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/91328.html>
4. Таранцев И.Г. Компьютерная графика: учебное пособие / И.Г. Таранцев. — Новосибирск: Новосибирский государственный университет, 2017. — 70 с. — ISBN 2227-8397. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/93458.html>

### **9.2. Дополнительная литература**

1. Боресков А.В. Программирование компьютерной графики. — М.: ДМК Пресс, 2019. — 370с.
2. Никулин Е.А. Компьютерная графика. Оптическая визуализация: Учебное пособие / серия Учебники для вузов. Специальная литература. — СПб: Лань, 2018. — 200 с.
3. Григорьева И.В. Компьютерная графика: Учебное пособие. — М.: МПГУ, 2016. — 298 с.
4. Лихачев В.Н. Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library: Интернет-Университет Информационных Технологий, 2015 г. — 225 с.
5. Папуловская Н.В. Математические основы программирования трехмерной графики: учебно-методическое пособие / Н.В. Папуловская. — Екатеринбург: Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ, 2016. — 112 с. — ISBN 978-5-7996-1942-8. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/68345.html>
6. Компьютерная графика: учебно-методическое пособие / Е.А. Ваншина, М.А. Егорова, С.И. Павлов, Ю.В. Семагина. — Оренбург: Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2016. — 207 с. — ISBN 978-5-7410-1442-4. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/61891.html>
7. Забелин Л.Ю. Основы компьютерной графики и технологии трехмерного моделирования: учебное пособие / Л.Ю. Забелин, О.Л. Конюкова, О.В. Диль. — Новосибирск: Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики, 2015. — 259 с. — ISBN 2227-8397. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/54792.html>
8. Конюкова О.Л. Инженерная графика. Начертательная геометрия. Точка. Прямая. Плоскость: учебное пособие / О.Л. Конюкова. — Новосибирск: Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики, 2014. — 53 с. — ISBN 2227-8397. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/45468.html>

### **9.3. Программное обеспечение**

1. Microsoft Office 2010 Russian Academic OPEN 1 License (бессрочная), (лицензия 49512935);
2. Microsoft Sys Ctr Standard Sngl License/Software Assurance Pack Academic License 2 PROC

(бессрочная), (лицензия 60465661)

3. Microsoft Win Home Basic 7 Russian Academic OPEN (бессрочная), (лицензия 61031351),
4. Microsoft Office 2010 Russian Academic OPEN, (бессрочная) (лицензия 61031351),
5. Microsoft Windows Professional 8 Russian Upgrade Academic OPEN (бессрочная), (лицензия 61031351),
6. Microsoft Internet Security&Accel Server Standart Ed 2006 English Academic OPEN, (бессрочная), (лицензия 41684549),
7. Microsoft Office Professional Plus 2010 Russian Academic OPEN, (бессрочная), (лицензия 60939880),
8. Microsoft Windows Server CAL 2008 Russian Academic OPEN, (бессрочная), (лицензия 60939880),
9. Microsoft Windows 10 Pro, 64 bit, Rus, OEM, Операционная система
10. Неисключительное право на использование ПО Kaspersky Endpoint Security для бизнеса – Расширенный Russian Edition.
11. Неисключительное право на использование ПО Kaspersky Security для виртуальных и облачных сред, Server, VirtSvr, License, Education Renewal
12. ABBYYFineReader 11 Professional Edition, (бессрочная), (лицензия AF11-2S1P01102/AD),
13. Microsoft Volume Licensing Service, (бессрочная), (лицензия 62824441),
14. Microsoft Windows Pro 64bit DOEM, (бессрочная), контракт № 6-ОАЭФ2014 от 05.08.2014
15. Visual Studio Professional
16. «Антиплагиат. ВУЗ». Лицензионный договор № 5044 от 14.05. 2022 года (ежегодное продление).

#### **9.4. Профессиональные базы данных и информационные справочные системы современных информационных технологий**

1. Информационная система «Единое окно доступа к образовательным ресурсам. Раздел Информатика и информационные технологии» (<https://habr.com/>)
2. Крупнейший веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки- (<https://github.com/>)
3. База книг и публикаций Электронной библиотеки "Наука и Техника" (<http://www.n-t.ru>)
4. Единое окно доступа образовательным ресурсам. Раздел Информатика и информационные технологии ([http://window.edu.ru/catalog/?p\\_rubr=2.2.75.6](http://window.edu.ru/catalog/?p_rubr=2.2.75.6))
5. Электронная библиотечная система ZNANIUM.COM (<http://znanium.com/>)
6. Цифровая коллекция электронных версий изданий (учебники, учебные пособия, учебнометодические документы, монографии) по экономическим, естественным, техническим и гуманитарным наукам, сгруппированных по тематическим и целевым признакам. 7. Электронная библиотечная система «BOOK.ru» издательства «КноРус медиа» (<https://www.book.ru/>)
8. Интернет-университет информационных технологий ([www.intuit.ru](http://www.intuit.ru))
9. Онлайн среда разработки приложений ([ideone.com](http://ideone.com))
10. Журнал «КомпьютерПресс» ([www.compress.ru](http://www.compress.ru))
11. Издательство «Открытые системы» ([www.osp.ru](http://www.osp.ru))
12. Издание о высоких технологиях ([www.cnews.ru](http://www.cnews.ru))
13. Справочно-правовая система «Консультант Плюс» (<http://www.consultant.ru>)
14. Polpred.com Обзор СМИ (<http://polpred.com/>)
15. Электронная библиотечная система eLIBRARY.RU (<http://www.elibrary.ru>)
16. Электронная библиотечная система IPRbooks (<http://www.iprbookshop.ru>)
17. Электронная библиотечная система Национальная электронная библиотека



(<https://нэб.пф>)

18. Электронная библиотечная система Юрайт (<http://www.biblio-online.ru>)

## **10. Обеспечение образовательного процесса для лиц с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов**

Учебные и учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ) предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

### ***Для слепых и слабовидящих:***

- лекции оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением;
- письменные задания выполняются на компьютере со специализированным программным обеспечением, или могут быть заменены устным ответом;
- обеспечивается индивидуальное равномерное освещение не менее 300 люкс;
- для выполнения задания при необходимости предоставляется увеличивающее устройство; возможно также использование собственных увеличивающих устройств;
- письменные задания оформляются увеличенным шрифтом;
- экзамен и зачёт проводятся в устной форме или выполняются в письменной форме на компьютере.

### ***Для глухих и слабослышащих:***

- лекции оформляются в виде электронного документа, либо предоставляется звукоусиливающая аппаратура индивидуального пользования;
- письменные задания выполняются на компьютере в письменной форме;
- экзамен и зачёт проводятся в письменной форме на компьютере; возможно проведение в форме тестирования.

### ***Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:***

- лекции оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением;
- письменные задания выполняются на компьютере со специализированным программным обеспечением;
- экзамен и зачёт проводятся в устной форме или выполняются в письменной форме на компьютере.

При необходимости предусматривается увеличение времени для подготовки ответа.

Процедура проведения промежуточной аттестации для обучающихся устанавливается с учётом их индивидуальных психофизических особенностей. Промежуточная аттестация может проводиться в несколько этапов.

При проведении процедуры оценивания результатов обучения предусматривается использование технических средств, необходимых в связи с индивидуальными особенностями обучающихся. Эти средства могут быть предоставлены университетом, или могут использоваться собственные технические средства.

Проведение процедуры оценивания результатов обучения допускается с использованием дистанционных образовательных технологий.

Обеспечивается доступ к информационным и библиографическим ресурсам в сети Интернет для каждого обучающегося в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

### ***Для слепых и слабовидящих:***

- в печатной форме увеличенным шрифтом;
- в форме электронного документа;
- в форме аудиофайла.

### ***Для глухих и слабослышащих:***

- в печатной форме;
- в форме электронного документа.

*Для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата:*

- в печатной форме;
- в форме электронного документа;
- в форме аудиофайла.

Учебные аудитории для всех видов контактной и самостоятельной работы, научная библиотека и иные помещения для обучения оснащены специальным оборудованием и учебными местами с техническими средствами обучения:

*для слепых и слабовидящих:*

- автоматизированным рабочим местом для людей с нарушением зрения;
- при необходимости обучающимся предоставляется увеличивающее устройство, допускается использование увеличивающих устройств, имеющихся у обучающихся;

*для глухих и слабослышащих:*

- автоматизированным рабочим местом для людей с нарушением слуха и слабослышащих;
- акустический усилитель и колонки;

*для обучающихся с нарушениями опорно-двигательного аппарата:*

- передвижными, регулируемые эргономическими партами СИ-1;
- компьютерной техникой со специальным программным обеспечением.

## **11. Материально-техническое обеспечение дисциплины (модуля)**

Для преподавания и изучения дисциплины используется лекционная аудитория, обеспеченная мультимедиа проектором и сопутствующим оборудованием, интерактивной доской. Используются УМК дисциплины (на бумажном и электронном носителях), фонд научной библиотеки университета, методические и учебно-методические материалы кафедры информатики.

*К рабочей программе прилагаются:*

**Приложение 1** – Фонд оценочных средств для проведения аттестации уровня сформированности компетенций обучающихся по дисциплине (модулю);

**Приложение 2** – Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля).